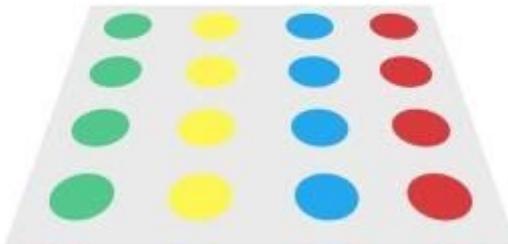


# ¡¡¡HOLA PINOCHOS!!!

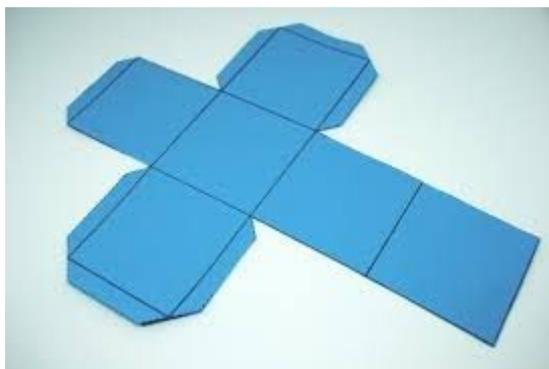
**PARA SEGUIR CONOCIENDO NUESTRO CUERPO, ESTA VEZ, LES PROPONEMOS ESTE JUEGO. SI TIENEN GANAS DE DIVERTIRSE, LOS INVITAMOS A JUGAR EN FAMILIA...**

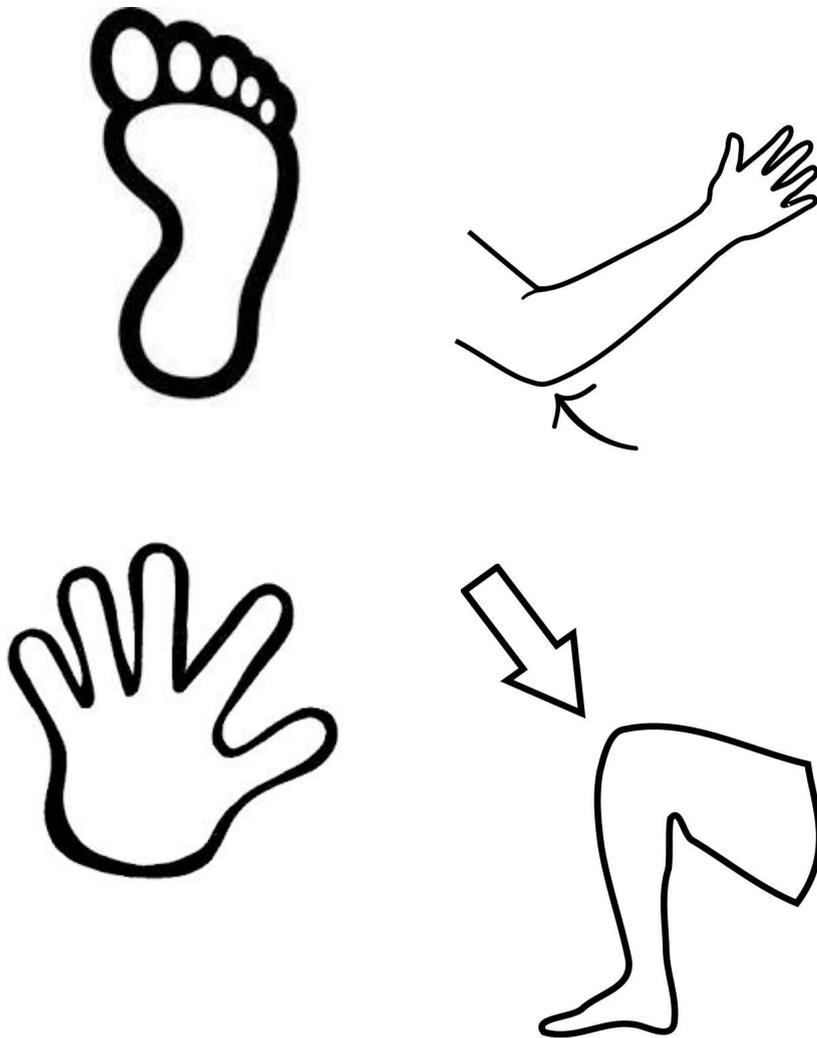
## **PARA ESTO NECESITÁS:**

- HOJAS DE DIARIOS, AFICHES, CARTULINAS, UN RETAZO DE TELA GRANDE O LO QUE TENGAS EN CASA (APROXIMADAMENTE DE 1,5 METROS X 1 METRO), TAMBIÉN LO PODÉS DIBUJAR CON TIZA EN EL PISO O MARCARLO CON CINTA DE PAPEL .
- CARTULINAS DE COLORES AZUL, ROJO, AMARILLO Y VERDE, PARA REALIZAR CÍRCULOS. (DE APROXIMADAMENTE 15 CENTÍMETROS DE DIÁMETRO).
- UNA VEZ QUE RECORTASTE LOS CÍRCULOS DE COLORES, PEGALOS EN LA SOPORTE DE TELA, PAPEL GIGANTE O EL QUE DIBUJASTE CON TIZA, PARA RECREAR LA SIGUIENTE ALFOMBRA:



- CONFECCIONA CON AYUDA DE UN ADULTO TARJETAS GRANDES O DOS DADOS GRANDES. LA OPCIÓN QUE ELIJAS (TARJETA O DADO) TIENE QUE TENER LOS COLORES ANTES MENCIONADOS EN ALGUNAS CARAS O TARJETAS, Y OTRAS CON LAS SIGUIENTES PARTES DEL CUERPO: MANO, PIE, RODILLA Y CODO. LOS MISMOS PUEDE MEDIR APROXIMADAMENTE 15 CM. A MODO DE EJEMPLO TE DEJAMOS ESTAS IMÁGENES: <https://bit.ly/2Nlflon>: Atención aca les dejamos un tutorial para poder armar este cubo.





***LLEGÓ EL MOMENTO DE JUGAR...***

**INSTRUCCIONES DEL JUEGO:**

**PARTICIPANTES: DOS O MÁS INTEGRANTES.**

1- COLOCA LA ALFOMBRA QUE CREASTE EN UNA SUPERFICIE PLANA. SI ES EN ESPACIOS EXTERIORES, ASEGÚRATE DE QUE NO HAYA PIEDRAS, PALOS NI NADA DEBAJO QUE PUEDA ROMPERLA O LASTIMARTE AL PISAR.

2- PARA JUGAR HAY QUE QUITARSE LAS ZAPATILLAS, TODOS LOS PARTICIPANTES DEBEN ESTAR DESCALZOS, PARA ESTAR CÓMODOS.

3- DEBE ELEGIRSE A UNA PERSONA QUE SEA LA ENCARGADA DE TIRAR LOS DADOS O SACAR LAS TARJETAS, PREFERENTEMENTE UNA PERSONA QUE NO VAYA A JUGAR. ESTA PERSONA SERÁ EL ÁRBITRO EN OCASIONES, COMO CUANDO DOS JUGADORES VAYAN AL MISMO CÍRCULO, DECIDIENDO EN ESE CASO QUIÉN FUE PRIMERO.

4- ¡¡A EMPEZAR A JUGAR!! A TIRAR LOS DADOS O SACAR TARJETAS, MOVER EL CUERPO SEGÚN LO INDIQUE Y DIVERTIRSE MUCHO EN FAMILIA...

¡¡ATENCIÓN!! LAS PARTES DEL CUERPO NO PUEDEN LEVANTARSE UNA VEZ QUE SE ASIGNAN A UN CÍRCULO, ÚNICAMENTE CUANDO ES PARA CAMBIARSE A OTRO O BIEN PARA DEJAR PASAR A OTRO JUGADOR QUE ESTÁ EN MOVIMIENTO.

- TAMBIÉN LES ACERCAMOS UNA PROPUESTA VINCULADA A LA TEMÁTICA DEL CUERPO DE EDUCACIÓN FÍSICA:

[https://drive.google.com/file/d/1q2BUq5o2W7qFUc\\_TBkMihLEcZDYYaXLj/view?usp=drivesdk](https://drive.google.com/file/d/1q2BUq5o2W7qFUc_TBkMihLEcZDYYaXLj/view?usp=drivesdk)

**FAMILIA:** ENVIAR UN BREVE VIDEO DEL DESARROLLO DE ESTE JUEGO.  
**GRACIAS.**

*¡QUE LO DISFRUTEN MUCHO!  
SEÑOS DE PINOCHOS*