



BIBLIOTECA BERNARDINO RIVADAVIA Y SUS ANEXOS

SECCIÓN DE 3 AÑOS

PATOS

UNIDAD DIDÁCTICA

“LOS ANIMALES DEL CAMPO Y DE LA
GRANJA”

DOCENTES A CARGO:

- LORENZATI, Micaela
- BELLA, Daniela
- GRENAT, Romina
- PLAZA, Guadalupe
- PORTMANN, Ludmila
- CERVellini, Ana Lucia



FUNDAMENTACIÓN:

El ambiente es complejo y diverso, no es una categoría abstracta válida para todo tiempo y lugar. Es por ello que necesitamos reflexionar acerca de cómo es el entorno en el que desplegamos nuestra tarea. Es a partir de lo distinto que es posible pensar lo propio, convertirlo en objeto de conocimiento, interrogarlo, “mirarlo con otros ojos”.

Algunos creen que el ambiente es únicamente la naturaleza, pero no es así, el hombre también forma parte. Somos un componente muy importante porque podemos transformarlo más que cualquier otro ser del planeta y por ende tenemos la responsabilidad de cuidarlo.

Es importante acercar a los niños al mundo natural y darles la posibilidad del contacto directo e indirecto con el ambiente que lo rodea. Para ello, es primordial que se les enseñe acerca de los diferentes seres vivos que lo habitan: los animales de la granja y del campo, y sus características.

ACTIVIDADES:

- Observamos el siguiente video para conocer sobre un animal muy especial: https://www.youtube.com/watch?v=8N2G_gWg_g (caballo)
- Luego conversamos sobre algunas características particulares de este animal, a partir de las siguientes y posibles intervenciones del adulto: ¿Dónde viven? ¿Cómo es su cuerpo? ¿Qué les gusta comer? ¿Qué sonido hacen?
- Armamos un caballo de cartón con un palo de escoba para jugar con diferentes elementos que tenemos en el hogar.

A modo de ejemplo:



JUEGO “EL JINETE”

Para comenzar buscaremos el caballo realizado previamente (escoba, escobillón o un simple palo ya que es el elemento fundamental para poder comenzar a jugar). Luego con elementos que encontremos en la casa armaremos un circuito. Los elementos pueden ser silla, mesa, cajas, botellas, baldes, cestos. Una vez armada la senda cada uno tomará a su caballo (escoba) entre sus piernas y cabalgara esquivando de la mejor manera los obstáculos.