

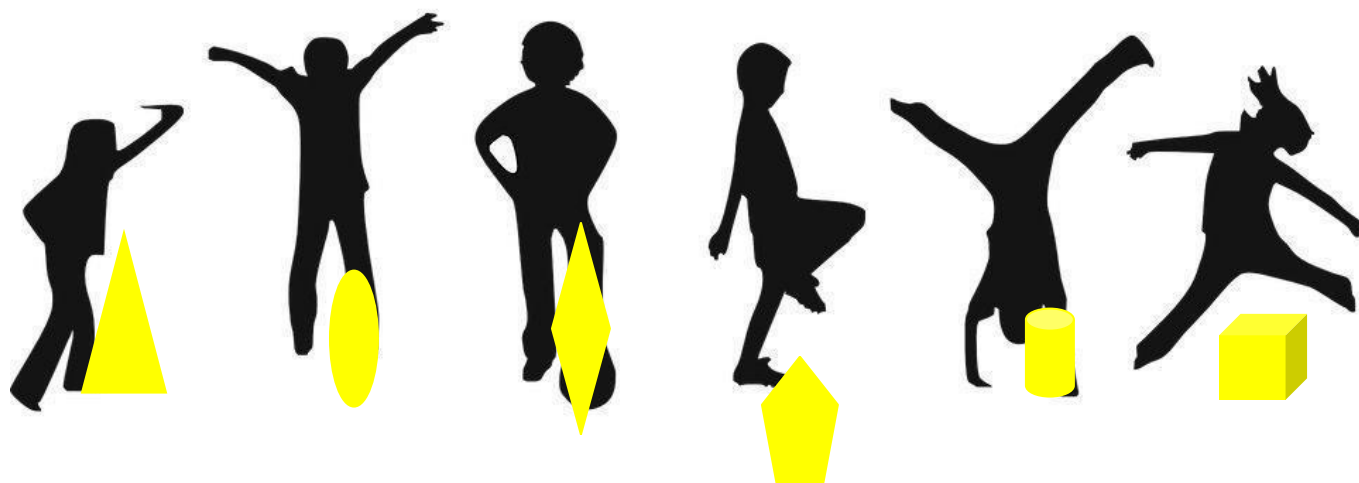


Consultas

motricidad.envm@gmail.com

*Profe Vale, Pablo, Bori, Mauri, Lichi y
Joaquín*

TALLER DE MOTRICIDAD



E.N.V.M. 2020



CLASE Nº 5

A continuación enviamos una propuesta que involucra 2 instancias. Recordamos que aunque los elementos sean los mismos, pueden jugar un día a la primer parte y otro a la segunda.

MATERIALES

- 3 botellas de plástico con tapita (de cualquier tamaño)
- 2 lápices
- 3 Hojas de papel
- 2 cajas de zapato
- Cinta adhesiva.

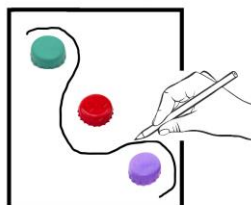
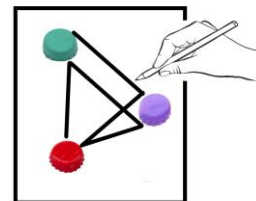
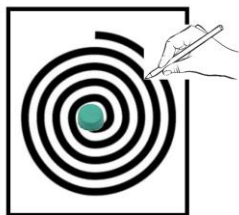
ESPACIO

Para la siguiente propuesta necesitaremos el piso de una habitación de casa para la primer parte y una mesa para la segunda parte.

¡A JUGAR!

PRIMERA PARTE

1 -) Ubica las tapitas sobre la hoja de papel como muestra la imagen de la izquierda y realiza con el lápiz el dibujo que se muestra a la derecha.



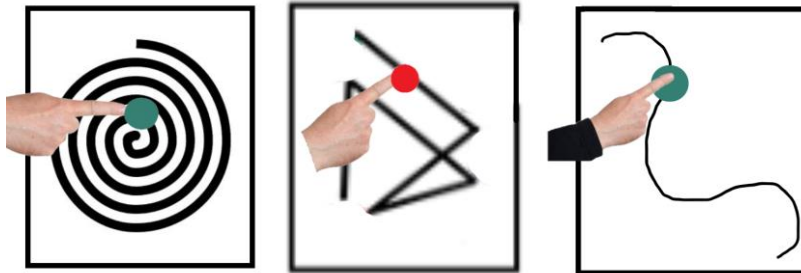


Consultas

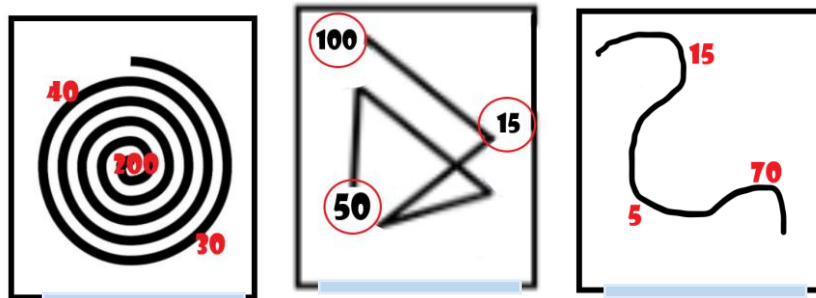
motricidad.envm@gmail.com

Profe Vale, Pablo, Bori, Mauri, Lichi y Joaquín

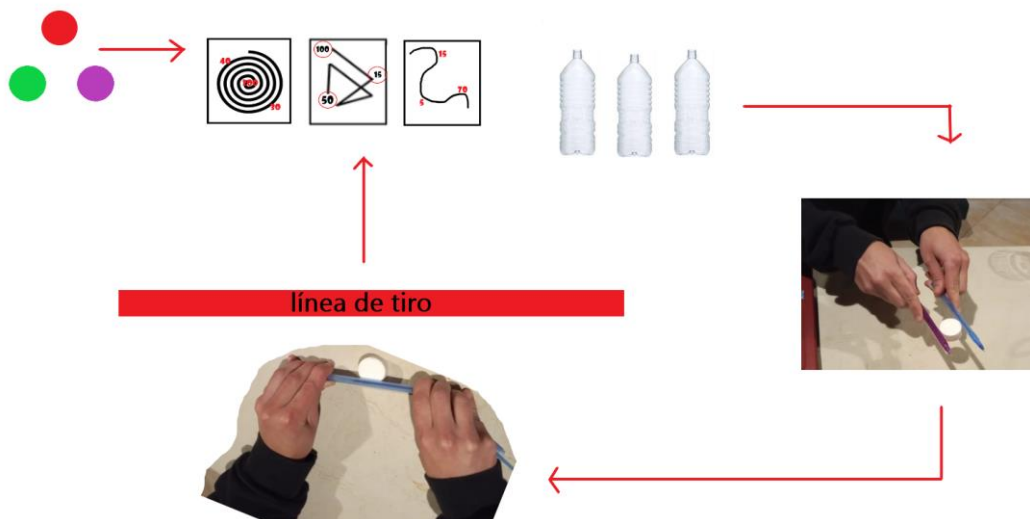
2 -) Desliza la tapita por los recorridos del dibujo respetando las trayectorias sin salirte de las líneas.



3-) Agrega 3 puntajes a cada dibujo realizado y pega con cinta adhesiva el papel al suelo de tal manera que queden ubicados de la siguiente forma.



4-) Arma el siguiente recorrido. En cada parte deberás respetar las acciones que se proponen:





Consultas

motricidad.envm@gmail.com

Profe Vale, Pablo, Bori, Mauri, Lichi y
Joaquín

- Elegir una de las 3 tapitas.
- Deslizarla sobre los 3 dibujos, sin salirte de las líneas (de a uno a la vez).
- Enrosca la tapita en una de las botellas.
- Vuelve a buscar la 2da tapita y realiza lo mismo. Luego con la 3era tapita de tal manera que las 3 queden enroscadas en las botellas.
 - Desenrosca una tapita, colócala en el suelo y con los dos lápices trasládala hasta la línea de tiro. Repite la acción con las 2 tapitas que faltan.
 - Toma un solo lápiz y presiona el borde de la tapita para que se impulse hasta los dibujos tratando de que caiga en un puntaje. Repite la acción con las dos tapitas restantes.
 - Al finalizar suma con ayuda la cantidad de puntos que conseguiste y si te animas, intenta realizar nuevamente el recorrido controlando el tiempo en que te lleva hacerlo. ¡superate!

SEGUNDA PARTE

Te proponemos que invites a jugar a alguien de la familia. Con ayuda de un adulto corta la parte superior de 2 de las botellas de plástico. Luego coloca 2 cajas de zapatos (pegadas) en los bordes de una mesa. La tapita del juego anterior será el móvil. El objetivo del juego es golpear la tapa con la botella (la misma se desliza sobre la mesa) intentando que ingrese al arco del oponente (cajas de zapato).



¡Que se diviertan!

Recordá que puedes compartiros una foto o video realizando la propuesta en casa; o simplemente contándonos alguna anécdota, dificultad o satisfacción al realizar la actividad al correo que figura en el encabezado.

Un ABRAZO... Los profes de motricidad.