



Consultas

compu.envm@gmail.com

Seño Marina y Seño Vero

COMPUTACIÓN

Primero, Segundo y Tercer Grado

¡HOLA CHICOS! ¿CÓMO ESTÁN?

¿Cómo pasaron las vacaciones? Esperamos hayan podido jugar con nuestras actividades ya que los días ¡estuvieron frísimos! Como se lo anticipamos en clases anteriores, vamos a seguir enviándoles desafíos muy divertidos para que aprendamos a programar juntos. Y recuerden que tenemos que resolver las actividades en orden, porque así, aprenderemos paso a paso sobre este fascinante mundo.

ACTIVIDAD **3**

PROGRAMACIÓN

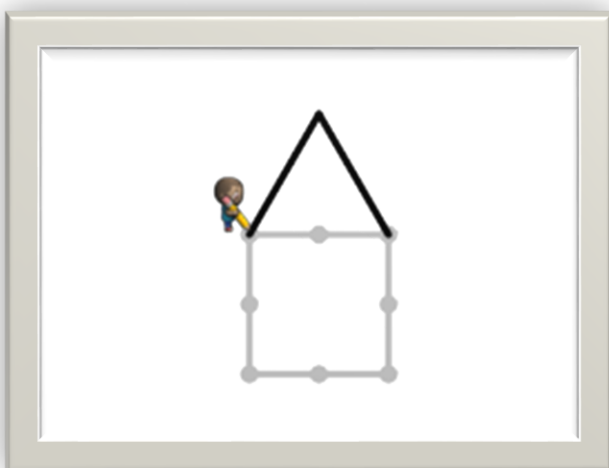


DESAFÍO

1



Programando, crea tus propios dibujos...



¿Cómo te fue en el desafío de dibujo de la clase anterior? Hoy te proponemos nuevos dibujos, un poco más complejos y de premio, cuando llegues al nivel 10, vas a poder dibujar lo que quieras. Lee o escucha las instrucciones para resolver los diferentes problemas planteados. Puedes realizar varios dibujos, repitiendo las veces que quieras el último nivel.



Haz clic en el siguiente enlace para comenzar el desafío:

<https://studio.code.org/s/course1/stage/10/puzzle/1>



“Los caminos del tren”



Este tren va cargado de oro y debe llegar a su destino. Pero las vías todavía no están terminadas, por lo que deberán utilizar el ingenio para situar de manera correcta los tramos faltantes y que el tren pueda seguir avanzando. En ocasiones será sencillo, en otras tendrán que pensar un ratito hasta encontrar la solución. En este juego vas a poner en juego la lógica y el ingenio, elementos indispensables en programación.

Haz clic en el siguiente enlace para comenzar el desafío:

<https://www.juegosjuegos.com/jugar-juego/gold-train-frvr.html>

Les mandamos un beso enorme,
Seño Marina y Seño Vero