



## Consultas

compu.envm@gmail.com

Seño Marina y Seño Vero

# COMPUTACIÓN

Cuarto, Quinto y Sexto Grado

¡HOLA CHICOS! ¿CÓMO ESTÁN?

Nosotras con muchas ganas de verlos nuevamente...ya falta menos para encontrarnos y mientras esperamos que llegue el momento, queremos proponerles unas actividades con las que se van a divertir y aprender un montón. También les recordamos que no es necesario imprimir las actividades de computación.

## ACTIVIDAD 1

# PROGRAMACIÓN



¿Saben lo que es programar?

Esta palabra tan usada en todo lo relacionado a las computadoras, no es más que dar una serie de órdenes a las que se les llama “algoritmo” para que algo cumpla un objetivo. Por ejemplo, si quisiéramos que un robot realice determinados movimientos, tendríamos que dar las instrucciones precisas para que se mueva como le indicamos. A partir de esta clase, comenzaremos con una serie de actividades que nos introducirán en el mundo de la programación. Sólo tienen que ir cumpliendo los desafíos que les proponemos para ir aprendiendo cada vez un poquito más, en el orden que les indicamos.

DESAFÍO

1



*Moana una aventura con código*



protagonizado por los personajes de la película de Disney,  
MOANA: UN MAR DE AVENTURAS.

El juego **Moana: una aventura con código** se centra en la aventurera Moana y el semidiós Maui, mientras navegan a través del vasto océano. Al seguirlos en sus viajes, **aprenderás nociones básicas de programación** con comandos que ayudan a dirigir el bote y a evitar ser embestidos sorpresivamente por los Kokomora, unos piratas salvajes con armaduras de cocos.

Observa atento cada video tutorial, luego experimenta, explora y busca alternativas para resolver los diferentes niveles. El juego cuenta con 19 niveles y **al final podrás programar, usando bloques, tu propia danza de guerreros.**



**Haz clic en el siguiente enlace para comenzar el desafío:**

<https://compromiso.disneylatino.com/hora-del-c-digo>

## DESAFÍO 2



**Cut the Rope** es un divertido juego de puzzles en el que tendrás que cortar una serie de cuerdas y sortear diferentes obstáculos para alimentar con caramelos a una simpática criatura verde. ¿Suena fácil? No lo es tanto como parece, ya que tendrás que tener muchos elementos en cuenta.

Cada uno de los niveles de Cut the Rope te propondrá un reto en el que tendrás que hacer llegar el caramelo a la criatura (Nom Nom) mediante técnicas tan variadas como meterlo en una burbuja, balancearlo con una cuerda o soplarle con un almohadón inflable. Hacerle llegar el caramelo a nuestro pequeño y verdoso amigo no es muy difícil, sin embargo, conseguir las estrellas de cada fase en el proceso sí que lo es.

**Cut the Rope es un juego de puzzles que combina habilidad y lógica, ingredientes necesarios a la hora de programar!!!**

**Haz clic en el siguiente enlace para comenzar el desafío:**

<http://www.macrojuegos.com/juegos/cut-the-rope~19289/>

Les mandamos un beso enorme, esperamos que se diviertan y aprendan mucho.

**¡¡CHOQUE DE CODOS!!**  
**Seño Marina y Seño Vero**