

Educación Artística: Plástica.

Segundo Ciclo 26-05-20.

Prof. María Cecilia Soria.

Prof. María Marcela Dolci.

Prof. Julieta Frigoli Arbol.

Planificación para trabajar desde casa.

¡Hola a todos! Nos volvemos a encontrar otra vez a través de la virtualidad, les enviamos una nueva propuesta para que puedan realizar en casa, esta actividad al igual que las anteriores de Educación Artística Plástica, son sugerencias que pueden ir realizando cuando tengan tiempo y ganas, tómenlas como un momento para el disfrute. No hace falta que las actividades se comiencen y terminen en el mismo momento, ni siquiera en el mismo día, pueden hacer la parte que más les guste y después continuar con las demás. Les recordamos que pueden escribirnos todas las consultas que quieran a través de la casilla de correo plastica.envm@gmail.com, nos pone muy contentas recibir las fotos de ustedes, de sus familias y de sus trabajos. Les deseamos una buena semana y le mandamos un abrazo virtual.

Actividad:

- El Capitán Arsenio es un personaje de los cuentos de Pablo Bernasconi, tenía varios oficios: maestro quesero, herrero, buzo y capitán de navío. Construía sus máquinas con cosas que encontraba en diferentes lugares.
- Pueden verlo y escucharlo en el siguiente enlace: <https://www.youtube.com/watch?v=GsoA0lvB3k8>
- Te propongo que imagines, dibujes y pintes una máquina como las que inventaba El Capitán Arsenio, hace anotaciones, como lo hacía Arsenio en su libreta roja: nombre del invento(máquinas), para que sirve y cómo funciona.
- Saca flechitas del dibujo, para contarnos con qué objetos la formaste.
- Te compartimos imágenes de algunas máquinas que construyó el Capitán Arsenio:
- https://drive.google.com/file/d/1GlgJb-OSON15EOvPhCfctVsPup4D5_N/view?usp=drivesdk
- <https://drive.google.com/file/d/18hv54vCh4zJrOFX8VTtoWGBDlumLcmFCk/view?usp=drivesdk>