

## Educación Artística: Plástica.

Prof. María Cecilia Soria.

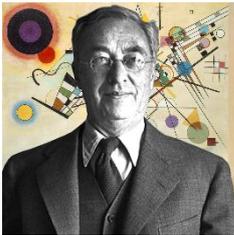
Prof. María Marcela Dolci.

Prof. Julieta Frigoli Arbol.

### Planificación para trabajar desde casa.

Actividad: "DIBUJA COMO UN GRAN ARTISTA"

Hola chicos, ¿cómo están? ¡esperamos que muy bien! Esta semana les proponemos que hagan un juego de mesa para crear un mundo abstracto, es muy divertido el resultado final y pueden participar todos lo que tengan ganas de jugar. Esta actividad que les estamos enviando es para que puedan ir realizando cuando tengan tiempo y ganas, tómenlas como un momento para el disfrute. Nos gustaría recibir al correo electrónico [plastica.envm@gmail.com](mailto:plastica.envm@gmail.com) fotos de sus dibujos y cómo juegan en sus casas en familia. Van a necesitar un dado, un lápiz y un papel. Vamos a comenzar contándoles que el juego que van a realizar esta inspirado en obras que pintaba el artista Wassily Kandinsky. Pueden visitar la página del Museo Nacional de Bellas Artes para ver una obra original de Kandinsky que se encuentra dentro de su colección: <https://www.bellasartes.gob.ar/coleccion/obra/7964/>



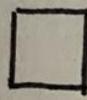
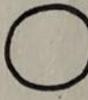
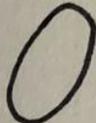
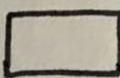
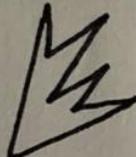
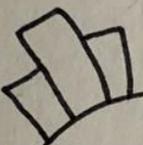
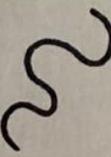
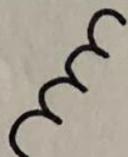
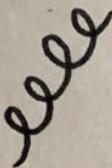
Pintor ruso. Wassily Kandinsky, más conocido simplemente como 'Kandinsky', nació en Rusia el 5 de diciembre de 1866. Mientras los años pasaban, se dio cuenta de que sus pinturas eran abstractas, es decir, utilizaba muchas formas diferentes a las que pintaba y les daba una gran importancia a los colores que utilizaba y cómo los utilizaba en cada forma que dibujaba.

Bases del juego:

- Tira un dado. Dibuja en cualquier parte de la hoja, observando las formas de la primera fila: "figuras geométricas", según el número que te salió cuando tiraste el dado.
- Tira el dado otro participante y hace lo mismo, así hasta que todos tengan dibujada las figuras geométricas.
- Comienza la ronda de turnos de tirar el dado otra vez, tiran el dado para agregar al dibujo los dibujos de la fila de "formas". Siempre respetando la forma que le corresponde al número que te salió en el dado.
- Las próximas vueltas de tirar el dado, van a seguir dibujando las filas que continúan, puntos, líneas curvas y líneas rectas.
- ¡Importante! si en tu dado sale el número 6 podes elegir la figura o elemento que más te gusta de la misma fila.
- Cuando esté el dibujo terminado, podes pintarlo agregando los colores que más te gusten.

- ¡Recordá buscar en el tablero que lo que tenés que dibujar, siempre está debajo del número de dado que te tocó! ¡SUERTE!
- Tablero de formas (sugerimos imprimirlo para poder jugar de manera más cómoda):

# KANDINSKY

						
FIGURAS GEO- METRICAS						
FORMAS						
PUNTOS						
LINEAS CURVAS						
LINEAS RECTAS	